



Password Express



Co-funded by
the European Union

Competențe cheie: Scrierea și Citirea,
Lingvistică

Abilități: Comunicarea orală și scrisă,
Creativitatea

Recomandările jocului	 2 – 10 jucători
Recomandările noastre	4 – 6 jucători

 15-20 min
20 min

 Vârsta: 10+
Clasele: C.P. - IV

Variante și/sau etape

- Este important să creați grupuri omogene.
- În primele runde, puteți renunța la folosirea clepsidrei.
- În loc să joace pe rând, echipele pot scrie cuvintele într-o perioadă dată de timp și apoi le pot împărtăși.
- Ar putea fi interesant să înregistrați cuvintele și să le comentați la finalul jocului. De asemenea, poate fi interesantă și încercarea de a face o propoziție cu toate cuvintele scrise. Dacă doriți să folosiți jocul pentru a introduce un subiect de la *Comunicare în limba română* puteți alege, în mod specific, câmpurile semantice.
- Dacă jucați așa cum am sugerat, puteți acorda mai multe puncte cuvintelor care nu se repetă în toate echipele.

Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale

- Acest joc este dificil de jucat cu elevii cu nevoi speciale. Le puteți oferi o listă de cuvinte, iar ei trebuie să aleagă ce cuvinte se potrivesc.

Discuție

O Ați auzit de la colegii voștri cuvinte pe care nu le știți înainte? Care? O Ce câmp semantic a fost mai ușor? Dar mai dificil? De ce?

Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de
școală primară



Ti-ar plăcea să joci din nou?	20%	5%	11%	65%
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?	2%	8%	15%	75%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?	31%	9%	20%	40%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?	3%	5%	24%	68%
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?	20%	15%	8%	57%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?	20%	2%	22%	57%